

APPLETMANIA

El Proyecto Descartes

Notemates - 14/04/2009

EL PROYECTO DESCARTES

Dado que para realizar applets directamente con Java se necesita un amplio conocimiento de este lenguaje y de la práctica de la programación, para su uso creativo y masivo a nivel educativo es preciso disponer de programas o herramientas intermedias que permitan a profesores y alumnos obtener los applets con sólo unas destrezas básicas y realizarlos casi exclusivamente a partir de sus conocimientos matemáticos.

Afortunadamente esa necesidad ha sido resuelta de dos maneras:

Por software matemático: Programas, como Cabri o Geogebra, que convierten los diseños en applets.

Por applets configurables, que pueden ser modificados por los usuarios a partir de unas sencillas técnicas.

Entre estas técnicas destaca el Proyecto Descartes, del ISFTIC (Instituto Superior de Formación y Recursos en Red para el Profesorado, antiguo CNICE, que ya podía poner nombres más sencillos y usables enseñando así - con el ejemplo) que ha desarrollado una herramienta realmente sencilla, potente y eficaz, que permite exponer y utilizar todos los conceptos y técnicas matemáticos de una manera hasta ahora inalcanzable a niveles de educación secundaria.

Se basa en el applet Descartes que es configurable, es decir programado en Java internamente pero que permite al usuario acceder a todas las potencialidades de este lenguaje sin necesidad de conocerlo.

Su uso es sencillo e intuitivo. Se parte de cualquier applet ya realizado que puede modificarse libremente, borrando lo que se desee e introduciendo básicamente:

- Controles: Puntos y parámetros que maneja el usuario

- Gráficos: Segmentos, funciones, textos ... que realiza el applet

- Además de otros aspectos como tamaño, color, animación ...

Algunas prestaciones a destacar del applet Descartes son:

- Elevada potencia y velocidad de cálculo: Habitualmente los gráficos y valores se actualizan casi instantáneamente.

- Gran versatilidad de variables, funciones y lógica, que pueden utilizarse directamente, dentro de los menús.

- Pueden editarse textos, ecuaciones y fórmulas y símbolos.

- Genera gráficos 2D y 3D.

- Incluye botones y controles numéricos, gráficos, de barra, de menú,...

- Pueden editarse etiquetas y ventanas de ayuda.

- Se reutilizan escenas por medio de macros.

- Se pueden crear escenas animadas.

Su uso se caracteriza por:

- La sencillez de manejo y la facilidad de aprendizaje: Con unas pocas ideas básicas puede comenzarse a realizar applets y lograr pronto buenos resultados pensando sólo en términos matemáticos y no de programación.

- Al realizar el applet se generan unas líneas de código. Para incluir el applet en una web se copia ese código y se pega dentro del código html de la web. Además se

debe incluir u archivo llamado Descartes3.jar en un lugar conveniente de las carpetas del sitio web. El applet ser  visible desde cualquier navegador que interprete Java.

- En cualquier applet puede visualizarse su estructura interna y su c digo, lo que es muy  til para aprender nuevas t cnicas y personalizar applets.

odas las ventanas y herramientas internas del applet disponen de ayudas.

Existen varias versiones de Descartes, que se han ido creando con el tiempo:

- Descartes 2: B sica y de uso muy simple. Recomendable para empezar con los alumnos.

- Descartes 3: M s completa y con mayores prestaciones.

- Descartes 4: La m s actual, con nuevo sistema del n pe en plugin.

Naturalmente no es objeto de esta breve exposici n informar de todas las caracter sticas del applet ni mucho menos ense ar su uso. La documentaci n completa de uso del applet en sus distintas versiones est  disponible en su web.

En el sitio web del proyecto Descartes hay numerosas Unidades Did cticas y Aplicaciones, ordenadas por temas y niveles, que pueden consultarse en la web o bajarse en archivos comprimidos para trabajar desde un CDROM.

Una buena opci n para empezar a ver el funcionamiento y las posibilidades de los applets es navegar por los recogidos su  secci n Miscel nea

Para empezar a crear applets puede consultarse nuestros consejos y materiales o seguir su curso b sico.

 