Sketch-Up una herramienta para el diseÃ±o de objetos.

Dibujar con Sketch-up una tarea fÃ¡cil.

Seminario 2 - 24/02/2010

Google nos ofrece cada vez herramientas mÃ¡s Ãºtiles, entre ellas estÃ¡ el asistente de dibujo Sketch-up. Â

Â

Sketch-up ofrece una gestiÃ³n de la imagen en sistema vectorial, y tiene la ventaja de trabajar con objetos en 3 planos y ello facilita el diseÃ±o de objetos en los proyectos de TecnologÃ-a. Habitualmente podemos hacer una perspectiva en isomÃ©trica o caballera, sin embargo los alumnos no tienen la habilidad suficiente para dibujar con cierta soltura, y este programa facilita el dibujo.

Entre las ventajas que nos ofrece estas.

1.-Facilidad de aprendizaje ya que con unas pequeÃ±as indicaciones ya pueden comenzar a dibujar.

2.- Se observa el objeto desde diferentes vistas con facilidad.

3.- Dibuja a escala.Â

4.- Acota el objeto de una forma sencilla.

SegÃºn mi opiniÃ³n son pocos los inconvenientes que tiene el uso de este programa; uno de ellos es el que debemos disponer de ordenadores y proceder previamente a la instalaciÃ³n de software.Â

Recomiendo sin duda el uso de este herramienta de diseÃ±o como recurso educativo,

favoreciendo el acercamiento de las TIC al aula.Â

Â

Autora: Â Yolanda Vicedo

Â