

R

IR: Símbolo con el cual se designa a los números reales.

Racionalizar: Operación que consiste en eliminar la raíz del denominador.

Radián: Unidad de medida de ángulos que equivale a un ángulo que con el vértice en el centro de la circunferencia subtende un arco de longitud igual al radio de esta circunferencia.

Radicación: Operación inversa a la potenciación que consiste en encontrar la base de una potencia, dados el resultado de ella y su exponente.

Radical: Símbolo que indica la operación de extraer raíz.

Radio (De una circunferencia): Segmento que une el centro con un punto cualquiera de la circunferencia.

Radio (De una esfera): Segmento que une el centro de la esfera con un punto cualquiera de la superficie esférica.

Radio (De un polígono): Se llama radio de un polígono regular al radio de la circunferencia circunscrita al polígono.

Radio Vector: Segmento orientado que va del foco a un punto de la parábola o elipse.

Raíz (De una ecuación): Solución de una ecuación.

Raíz Cuadrada: Expresión radical de índice dos.

Raíz Cúbica: Expresión radical de índice tres.

Rango: En estadística, es la diferencia entre el mayor y el menor de los datos ordenados.

Razón: Comparación entre dos cantidades por cociente. Ejemplo, si un niño tiene 5 años y otro 3 años, decimos que sus edades están, respectivamente, en la razón 5:3.

Recíproco: Corresponde al valor inverso de un número, de manera tal que al efectuar el producto entre ambos, resulta 1.

Recta: Es la representación gráfica de una función de primer grado. Toda función de la forma $y = ax + b$ de IR en IR representa una línea recta.

Rectas Convergentes: Rectas que tienen un punto en común.

Rectas Paralelas: Rectas, en un mismo plano, que no tienen puntos en común.

Rectángulo (Triángulo): Triángulo que tiene un ángulo recto.

Rectángulo (Cuadrilátero): Paralelogramo con lados opuestos iguales y sus cuatro ángulos congruentes.

Rectángulo (Trapezio): Trapecio que tiene un lado perpendicular a las bases.

Reducción: Nombre dado a uno de los métodos para resolver sistemas de ecuaciones.

Reflexiva: Propiedad de las relaciones binarias que indica que todo elemento está relacionado consigo mismo.

Región: Parte del espacio.

Regla de Tres Simple: Regla que permite resolver aquellos problemas en que, dadas dos cantidades correspondientes a dos magnitudes directa o inversamente proporcionales, y un nuevo valor de una de ellas, se pide hallar el valor que le corresponde a la otra.

Regla de Tres Compuesta: Regla que permite resolver aquellos problemas en que la magnitud en que está la incógnita depende de otras dos o más y es directa o inversamente proporcional a cada una de ellas, tomadas separadamente, permaneciendo fijas las demás.

Regla de Ruffini: Regla para dividir un polinomio por $(x + a)$ o $(x - a)$.

Relación de Inclusión: Relación que indica que un conjunto está incluido en otro conjunto.

Revolución: Rotación alrededor de un eje de cualquier figura.

Rombo: Paralelógramo de cuatro lados y dos pares de ángulos congruentes.

Romboide: Paralelógramo que tiene dos lados opuestos iguales y dos pares de ángulos opuestos congruentes.

Rotación: Giro alrededor de un eje.

[Principal](#) > [Diccionario Matemático](#) > R