

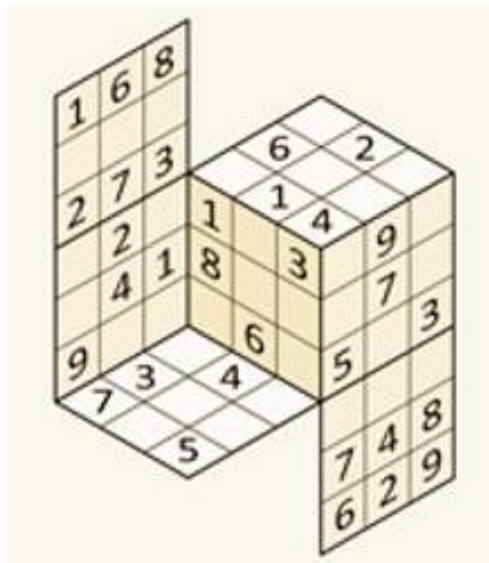
¡FLIPANTE!

## Tredoku: Sudoku en 3D

Yair Rodríguez - 02/08/2009

TreDoku, es nueva variante del Sudoku que viene a ser una especie de Sudoku en 3D.

Las reglas son las de siempre, lo único que cambia es la forma en la que se nos da el tablero, que puede adquirir multitud de formas, y que en un principio puede dificultarnos la identificación de las "filas" y las "columnas" en las que tenemos que introducir los números del 1 al 9 sin repetir, aunque tras echarle un vistazo a alguno de los ejemplos que nos proponen en la web de presentación del puzzle esta tarea se vuelve muy intuitiva y sencilla.



Además de la web en la que nos presentan el puzzle, con sus reglas, ejemplos y toda la información necesaria sobre el mismo, el autor mantiene un blog donde nos obsequia diariamente con un TreDoku nuevo.

Y por si esto fuera poco, para aquellos a los que no os guste tener que imprimir los puzzles que nos sugiere, tiene colgado un libro recopilatorio con 100 puzzles de nivel fácil en Amazon.

(Tomado de <http://su.doku.es/>)

Estel juego fue creado por el arquitecto israelí Eyal Amitzur, quien declara que su formación académica influyo en este proceso. "En arquitectura, se debe mostrar el edificio de diferentes ángulos."

Lo que comenzó como un desafío de diseño es ahora un popular juego con su propio grupo en Facebook con más de 4.500 fanáticos.

El primer periódico en publicar el juego fue The Times en Gran Bretaña y resultó un éxito. En la actualidad el juego ya está en la tapa y está a prueba en Dinamarca, Australia, Chile, Bélgica e Italia. En España parece que todavía no está introducido, pero esperamos que pronto se publiquen tredokus por todas partes.

GUIA D

---

Además de usarlo como desafío, entretenimiento y práctica mental se pueden dibujar con los alumnos distintas plantillas para hacer tredokus, en un interesante ejercicio de vistas en 3D desde un papel cuadriculado. En el blog de tredoku pueden verse distintos modelos